



SCEANCE - ALCBF - CLUB L'OEIL DU LION

COPYRIGHT : FRANCK DENICOURT

HISTORIQUE

- 2014 DEBUT SUR MAC AVEC AFFINITY DESIGNER EST UN ÉDITEUR GRAPHIQUE VECTORIEL POUR APPLE MACOS ET MICROSOFT WINDOWS DE SERIF EUROPE.
- 2016 AFFINITY PHOTO POUR MAC AFFINITY PHOTO EST UN ÉDITEUR GRAPHIQUE RASTER DÉVELOPPÉ PAR SERIF POUR MACOS, IOS ET WINDOWS. IL FAIT PARTIE DE LA «TRINITÉ AFFINITY» AUX CÔTÉS D'AFFINITY DESIGNER ET DE L'ÉDITEUR AFFINITY PUBLISHER.
- 2017 AFFINITY PHOTO POUR WINDOWS
- 2017 AFFINITY DESIGNER POUR WINDOWS
- 2018 AFFINITY PHOTO POUR IPAD

SÉANCES PROGRESSION

INSTALLATION

- MACRO
- PLUGIN NIKE COLLECTION

INTERFACE

LES BASES

- DEVELOPPEMENT RAW
- REGLAGES ET SELECTIONS
- SELECTION , RECADRAGE, INPAITTING, AMELIORATION DE LA NETTETÉ
- TRANSFORMER

- Calques et mask
- CORRECTION
- RETOUCHE
- FLITRES
- HDR
- RETOUCHE PORTRAIT
- PANORAMAS
- CREATIONS:
 - SNOWQUEEN
 - DEFRAGMENTATION



TELECHARGEMENT

| | | franck denicourt Fermer la session | |
|---|--|------------------------------------|---|
| Téléchargements et Téléchargez tous vos produit | c clés de produit ts achetés, sans limite. | | |
| Date d'achat février 28, 2018 | Numéro de commande AMMF8L2509 | | |
| Affinity Photo Windows - Version 1.6.5 | TÉLÉCHARGER 315,28MB, EXE | | |
| E-mail franck.denicourt@laposte.net | | | |
| Clé de produit | | | C |
| Vous devrez saisir votre clé de produit ainsi que logiciel au cours de | e votre adresse e-mail pour valider votre l'installation. | | |
| Pack gratuit de macros Universal - Version 1.0.0 | TÉLÉCHARGER 160KB, ZIP | | 0 |

0

ESPACE PERSONNEL AFFINITY

franck denicourt (Fermer la session

Bonjour franck

Bienvenue dans votre espace personnel Affinity. Vous pouvez consulter vos commandes, vos clés de produit, télécharger vos achats et mettre à jour les données de votre compte.



Mon compte | Aide et assistance | Politique de confidentialité | Conditions générales
France - français



- TELECHARGER LE PACK MACRO
- DANS STUDIO AFFICHER LA BIBLIOTHEQUE

| 4 | Fichier | Édition | Texte | Document | Calque | Sélectionner | Organ | niser Filtres | Affichage | Fenêtre | Aide | |
|-------------|----------------------------|-------------|---------|----------|----------|--------------|-------|---------------|-----------|---------|------|---|
| 2 | 0 6 | | • | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | |
| 1 | Bibliothèo | que | | = | | | | | | | | |
| | Défaut | | | ≡. | Créer un | e catégorie | | | | | | |
| P | Convertir e {Étapes: 2} | en sRGB | | | Importe | r des macros | | | | | | |
| 过 了 | Supprimer {Étapes: 1} | r les métac | lonnées | | | | | | | | | |
| * | Noir et bla {Étapes: 2} | anc | | | | | | | | | | |
| ii | Retournen {Étapes: 1} | nent horiz | ontal | | | | | | | | | |
| ୍ ଓ ଟ୍ରା | Retournen {Étapes: 1} | nent vertic | al | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | 0 | 0 | | 6 |

NIKE COLLECTION

| <u>a</u> | Fichier | Édition Texte Document | Calque Sélecti | ionner Organiser | Filtres Affichage | Fenêtre Aide | <u> </u> | Fichier Édition Te | exte Document | Calque Sélectionner | Organiser Filtres | Affichage Fenêtre | Aide | | |
|------------|--------------|---------------------------|----------------|------------------|-------------------|--------------|----------|--------------------------------------|---------------|---------------------|--------------------|-------------------|--------------|-----------------------|--------|
| | 0 1 | Annuler | Ctrl+Z | | | а п . | | 0 🕸 🕅 📢 | | | | | | | Ū |
| | | Ketablir | Ctrl+Y | | | | | | | | | | | | |
| | | Couper | Ctrl+X | | | | | Bibliothèque | = | | | | | | |
| | Bibliothà | Copier | Ctrl+C | | | | | ⊿ Défaut | =. | | | | | | |
| | Dibliotrict | Copier Aplati | Ctrl+Maj+C | | | | | Convertir en sRGB | | | | | | | |
| ⊳ _ | Défaut | Coller | Ctrl+V | | | | | {Etapes: 2} | , | | | | | | |
| | Convertir | Collage spécial | | | | | | {Étapes: 1} | ees | | | | Préférences | | × |
| | {Étapes: 2} | Coller un style | Ctrl+Maj+V | | | | | Noir et blanc | | | | | | Q | |
| | Supprime | Coller l'effet | | | | | | {Étapes: 2} | | | | | | | |
| | {Étapes: 1} | Coller | Ctrl+Alt+V | | | | | Retournement horizontal | | | | | | | |
| | | Coller sans mise en forme | Ctrl+Alt+Maj+V | | | | | {Etapes: 1} | | | | | | | 7 |
| | Noir et bli | Remplissage | Mai+F5 | | | | | Retournement vertical {Étapes: 1} | | | | | | | |
| | {ctapes: 2} | Cache | 11103 - 1 - 2 | | | | | Distortions | =. | | Général | Couleur | Performances | Interface utilisateur | Outils |
| | Retourner | Betoucher | Alt+Backspace | | | | | Halftoner | | | | | | | |
| | {Étapes: 1} | | Altibuckspace | | | | | {Étapes: 1} | | | | | | | |
| | Retourner | Paramètres par défaut | • | | | | | Lake Surface | | | | 🖐 | (2) | | |
| | {Étapes: 1} | Créer un style | | | | | | {Etapes: 10} | | | | | | | |
| | Distorti | Préférences | Ctrl+, | | | | | Swirls {Étapes: 3} | | | Raccourcis clavier | Modules Photoshop | Divers | | |
| | | | | | | | | Image Styles | ≡. | | | | | | |
| | Halftoner | | | | | | | Hazy Day | | | | | | | Fermer |
| | {etapes: 1} | | | | | | | {Étapes: 16} | | | | | | | |
| | Lake Surfac | e | | | | | | Flat Cap | | | | | | | |
| | {Étapes: 10} | | | | | | | {ctapes: 10} | | | | | | | |

NIKE COLLECTION

🗻

| ichier | Édition | Texte | Document | Calque | Sélectionner | Organiser | Filtres | Affichage | Fenêtre | Aide | | | | |
|------------------------|------------|----------|------------|--------|--------------|--------------------------------|-------------------------------|---------------------------------------|--|--|----------------------------------|---------------|-----------|---|
| 0 🧯 | | • | | | | | | | | | | | Ĵ. | |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| 3ibliothèo Défaut | lue | | =. =. Å | | | | | | | | | | | |
| onvertir apes: 2} | en sRGB | | | | | | | | | | | | | |
| ıpprimei apes: 1} | les méta | idonnées | | | | | | | | Préférences | | | | × |
| oir et bla apes: 2} | inc | | | | | | 1111 - N | lodules Photosho | qq | | Q | | | |
| etournen apes: 1} | nent hori: | zontal | | | | Les modules se Ouvrir le do | eront automa ossier par dé | itiquement détec faut dans l'Explo | tés dans le d orateur | ossier par défaut : C: | \ProgramData\Affinity\Photo\1.0 | \Plugins | | |
| etournen apes: 1} | nent verti | ical | | | | Dossier de recl | herche de mo | odules | | | | | | |
| Distorti | ons | | ≡. | | | C:\Program | Files\Google | Nik Collection | | | | | | |
| alftoner apes: 1} | | | | | | C:\Users\fran C:\Program | nc\Desktop\ Files (x86)\lr | photo\affinity p magenomic\Noi | ohoto iseware Prof | essional Edition | | | | |
| ike Surfa apes: 10} | ce | | | | | | | | | | | | | |
| virls apes: 3} | | | 1 | | | Modules détec | tés | | | | | Ajouter | Supprimer | |
| Image S | ityles | | ≡. | | | | Nom | | Catégor | ie État | | | | |
| azy Day apes: 16} | | | | | | Color Efex P | Pro 2 ro 4 | | Nik Collec Nik Collec Nik Collec | tion Working tion Working tion Unknown | | | | |
| at Cap apes: 10} | | | | | | HDR Efex Pr Sharpener P | ro 2 Pro 3: (2) Out | tput Sharpener | Nik Collec Nik Collec | tion Unknown tion Unknown | | | | |
| nt of Mil apes: 20} | d | | | | | Silver Efex P Viveza 2 | ro 2 | | Nik Collec Nik Collec | tion Unknown tion Unknown | | | | |
| ochachi apes: 18} | no | | | | | ✓ Autoriser I' | utilisation de | modules "Inconn | nu" | | | | | |
| ack Bear apes: 14} | d | | | | | | NB: Les | modifications ap | portées à ce | s paramètres ne prer | idront effet qu'après redémarrag | e d'Affinity. | | |
| coustic F | olk | | | | | | | | | | | | Fermer | |

NIKE COLLECTION

| | Fichier Édition Texte | Document | Calque Sélectionr | er Organiser | Filtres Affichage | e Fenêtre | Aide | | | | | |
|------|--|----------|-------------------|--------------|--|-----------------|------|----------------|---|------------------------------|----------------------|--|
| 2 | 0 🕸 🕅 📢 | | ⇒0€ | | Flou Netteté Distorsion Bruit | | | | | ü | | |
| | Bibliothèque | ≡. | | | Détection Couleurs | | • | | | | | |
| l} Í | Défaut | ■. ▲ | | | Séparation de fré | quence | | | | | | |
| | (Étapes: 2) | | | | Appliquer une im Éclairage | age | | | | | | |
| | Supprimer les métadonnées {Étapes: 1} | | | | Tons foncés/tons Suppression de la | clairs brume | | | | | | |
| | Noir et blanc {Étapes: 2} | | | | Modules | | | Nik Collection | Analog Efex Pro 2 Color Efex Pro 4 | | | |
| | Retournement horizontal {Étapes: 1} | | | | | | | | Dfine 2 HDR Efex Pro 2 | | | |
| | Retournement vertical {Étapes: 1} | | | | | | | | Sharpener Pro 3: (2 Sharpener Pro 3: (1 Silver Efer Pro 2 | 2) Output Sh I) RAW Presl | harpener harpener | |
| | Distortions | ≡. | | | | | | | Viveza 2 | | | |
| | Halftoner {Étapes: 1} | | | | | | | | | | | |
| | Lake Surface {Étapes: 10} | | | | | | | | | | | |
| | Swirls | | | | | | | | | | | |



INTERFACE

Considérez les Personas comme différentes méthodes de travail au sein d'Affinity Photo. Si vous voulez simplement utiliser des outils de retouche photo essentiels, vous pouvez adopter le mode par défaut Photo Persona. Mais Affinity Photo frappe un grand coup, avec des Personas supplémentaires offrant chacun un environnement de conception spécifique ou des panoplies d'outils et fonctions similaires. Naturellement, un Export Persona reste disponible pour exporter votre maquette.

Voici un aperçu des Personas disponibles :

- A Photo Persona: Le Persona par défaut pour la *retouche photo* : recadrage, sélection, pinceau, retouche, gomme, déformation et outils vectoriels.
- Liquify Persona: Un excellent environnement de conception pour la distorsion de zones d'image. Idéal pour la retouche et les effets de déformation spéciaux.

• 🕼 Develop Persona: Pour le développement d'images Raw au sein de l'application, avec un contrôle complet sur la couleur et du ton de l'image.

• Tone Mapping Persona : Un environnement dédié au mappage des tons des images. Bien que ce mode soit dédié aux documents 32 bits, vous pouvez y accéder à partir de documents 8 bits ou16 bits et mapper les tons d'images non HDR.

• **Export Persona**: Vous pouvez *exporter* votre image, calque ou tranche en divers formats graphiques.

• **Panorama Persona** : Accessible uniquement si vous créez un <u>panorama assemblé</u>, ce Persona offre un environnement dédié pour l'affinement images assemblées, en vue de créer des compositions panoramiques.

Vous pouvez passer d'un mode à l'autre d'un simple clic ; les outils et sous-fenêtres de l'espace de travail changeront automatiquement en fonction du mode Persona choisi.

des

0



Toolbar

Use to switch Personas and access commonly used controls and options. These differ depending on the currently active Persona but include viewing, ordering and alignment controls.

Context Toolbar

Dynamically updates according to the selected tool or object so you only get the relevant options as you need them.

Tools Panel

Hosts all the tools relevant to the currently active Persona. The tool set will update when you switch Personas.



Go to View Menu > Toggle UI to toggle your interface on and off. This is useful when you want to look at your document without any distraction.

> Menu Bar Provides commands and options via multiple menus.

Studio Panels

Gives you control over your document and aids your project workflow. Some panel settings support the current tool.

Document View

This displays your canvas where you can develop, manipulate and enhance your photographs, as well as paint and get creative.

Status Bar

Provides handy tips and shortcuts about the currently active tool.

PANNEAU D'OUTIL

Certains outils sont groupes ensembles

æ

Aucune sé

团

Définir son espace de travail

Chaque outil a un menu contextuel



LES BASES

RAW développement

- Exposition
- Ton clairs/ton fonces
- Correction objectifs
- Affinage des details
- Courbes

Outil recadrer/

Annulé le recadrage – document : détacher Canevas
Mode

Incrustation

Document redimensionner Ouvrir / enregistrer /exporter Réglages- voir calques associés •Luminosités et contraste •Intensité couleur TSI •Noir et blanc

Selectionner

Pinceau de retouche
Sélection et retouche CTRL +D
Ajuster / preview / nouveau calques avec mask

Retouche : ALTGR [ou] •Pinceau de retouche •Sélection et retouche CTRL +D

Améliorations automatiques:

- Niveaux automatiques
- Contraste automatique
- Couleurs auto
- Balance des blancs auto

LES BASES

Les calques:

- Ordre
- Type de calques
 - Pixel : developpement Raw, Image JPG ..., depuis un travail au pinceau
 - Reglage : non destrcutif, peut etre modifié, opacité, mode de fusion
 - Filtre en direct :idem réglage mais avec des effets de filtre
 - Documents imbriqués
 - Groupes

MAsk :

- Pajouter un calque mask
- Manipulation des calques de mask
- Menu calque/... / inverser / pinceau :blanc ajouter Noir retirer
- Exemple TSI lueur diffuse

Netteté:

- GLobal
 - Filtres/netteté/masque flou
- Local
 - Flitres/netteté/clarté
 - Claque/nouveau filtre/masque flou

Selectionner

Pinceau de retouche
Sélection et retouche CTRL +D
Ajuster / preview / nouveau calques avec mask

Chapitre 2 : Compétences de base (p. 86-136)

- Calques, masquage et groupes Découvrez toutes les astuces et techniques pour utiliser et manipuler convenablement les calques.
- Réglages et sélections
 Exploitez les calques de réglage non destructifs.
- Développer des images Raw Utiliser Develop Persona pour modifier des fichiers Raw dans un format de couleur de haute précision.
- Sélections, recadrage, inpainting, amélioration de la netteté et autres

Tous les autres rudiments à connaître, notamment la création de sélections ultraprécises.



Chapitre 3 : Projets amateurs (p. 138-262)

Des défis de la photographie urbaine aux secrets du HDR, plongez-vous dans des techniques haut de gamme avec ces projets faciles à suivre.



Donner vie à des images à longue exposition

Modifier au format HDR

Techniques Noir et blanc

Illuminer d'un paysage urbain

Extension de la profondeur de champ



Chapitre 4 : Projets commerciaux (p. 264-362)

Que vous souhaitiez préparer un projet pour une impression professionnelle ou connaître les compétences requises pour une retouche de haute qualité, tout est traité dans ce chapitre.

Relever le défi de la retouche de portrait,

par Mark Ivkovic

- Séparation de fréquence
- Supprimer les défauts
- Réglages de teintes de peau
- Modeler par Densité et Densité +
- Maquillage de retouche
- Maquiller des yeux





Créer de magnifiques panoramas,

par Timothy Poulton

- Prétraiter des images
- Assembler et modifier des panoramas
- Nettoyer
- Mettre en forme
- Filtres en direct



Chapitre 5 : Techniques et effets créatifs (p. 364-467)

Grâce à votre toute nouvelle expertise, passez au niveau supérieur en réalisant ces projets particulièrement réussis. Apprenez à exploiter la puissance des macros, à créer des pinceaux personnalisés et à manipuler des compositions comportant des centaines de calques. Quand vous aurez terminé ce chapitre, vous serez un expert d'Affinity Photo.

- Modes de fusion
- Calques de filtre en direct
- Effet de désintégration
- Macros personnalisées
- Traitement par lots
- Composition d'images
- Techniques d'éclairage
- Créer des pinceaux

DEFRAGMENTATION





- <u>HTTP://WWW.OITREGOR.COM/NUMERIC/AFFINITY_PHOTO/CONTENU.HTML</u>
- <u>HTTP://WWW.AFFINITY-FORUM.FR/INDEX.PHP</u>
- HTTPS://FORUM.AFFINITY.SERIF.COM/
- <u>HTTPS://VIMEO.COM/CHANNELS/AFFINITYPHOTO</u>
- <u>HTTPS://DRIVE.GOOGLE.COM/FILE/D/0B462HB3JN1IDTHFLZ0KYWWXNWTQ/VIEW</u>



- DOCUMENT
- CANEVAS
- PERSONAS
- FILTRES
- CALQUES
- MASQUES
- MACRO
- PLACER
- PIXEL ART
- FILTRES